

Sortie Scolaire

Parcours Accrobranche
Explor Games®
Rallye Photo sur les 5 sens -
Cherche noisette

New!

A Saint Just Saint Rambert 42170
20 minutes de St Etienne
1h de Lyon
30 minutes de Feurs



**Forez
Aventures**

A cartoon character with spiky red hair, wearing a green tank top and red shorts, is running towards the right.

Une journée à Forez Aventures

Check-list

- Date ?
- Transport ? Til, Bus ...
- Pique - nique ?
(1/2 journée ou journée entière)
- Accrobranche et/ou Explor'game ?
- D'autres activités balade sur les bords de Loire ?
- Tarifs ?
- Contacter Forez aventures:
06 30 63 56 44
contact@forezaventures.com
- Valider le devis
- Préparer la journée avec les élèves !!

N'attendez plus pour demander un devis !

SUR PLACE :

- Toilettes
- Grand parking
- Fontaines à eau
- Aire de jeux
- Tables de pique-nique



Parcours Accrobranche



Les enfants ont accès à 5 parcours, en fonction de leurs capacités.

Filets, tyroliennes, passerelles suspendues, ponts de singe, saut de Tarzan... feront vivre de grandes sensations aux jeunes acrobates.

Encadrement professionnel, haute sécurité et convivialité

Les guides de Forez Aventures qualifiés, assurent l'initiation, apportent une aide et encadrent l'activité dans les arbres.

Les parcours enfants sont équipés d'une **ligne de vie continue**. Ainsi, les enfants restent en toute **sécurité**, sans risque de se détacher.

En pratique

Pour les enfants de moins de 6 ans, il faut compter **1h30** d'activité.

Pour les enfants de 6 ans et plus, en fonction de leurs capacités et de leur motivation, ils ont accès aux parcours à des hauteurs différentes de 2, 3, 5 et 8m du sol, permettant une progression.

Il faut compter **2h30** d'activité



Explor Games®



L'AVENTURE AU CREUX DE LA MAIN

Un jeu en équipe d'exploration et d'aventures, mêlant **parcours d'orientation**, **défis** et **énigmes**.

TABLETTE - CARTE GÉOLOCALISÉE - FLASH CODES - ÉNIGMES

Les enfants doivent résoudre des énigmes en observant la nature environnante, en faisant fonctionner à plein régime leurs neurones ou en utilisant les accessoires fournis dans leur sac d'aventurier.

C'est en tout plus de **1h30 d'aventure**, de course, d'**observation** et de **réflexion** en pleine **nature** sur le site merveilleux des bords de Loire.

Je questionne le monde, j'explore.

Je me repère, je m'oriente et je me situe dans un espace géographique.

J'observe l'environnement.

J'expérimente l'outil informatique / numérique : la tablette.

J'écoute une histoire, je réponds et j'agis en fonction des questions.

On apprend à coopérer, à résoudre ensemble des énigmes, à participer chacun son tour à des épreuves.

On s'encourage, on se soutient, on se motive.

On se partage les tâches, on coopère, on s'entraide.

Le tout en s'amusant !



Rallye Photo sur les 5 sens

1h à 1h30

Il s'agit d'une **balade** sur les bords de Loire avec des arrêts permettant aux enfants de faire appel à leur différents **sens** et de travailler leur **vocabulaire** autour de leurs **ressentis** et de leurs **observations**.

L'OUÏE



LA VUE



L'ODORAT



LE GOÛT



LE TOUCHER

Cherche Noisette

New!

30 à 45 min

«Filou l'écureuil aime manger des noisettes, le fruit du noisetier. C'est un petit coquin car il adore cacher ses noisettes un peu partout dans la forêt.»

Mais à force de les cacher, il finit par ne plus savoir où elles sont. Il n'a plus que quelques souvenirs sous forme d'images des lieux où il les a déposées.»

Le but du jeu est d'**aider** Filou l'écureuil à **retrouver** ses noisettes cachées un peu partout dans la forêt.

Chaque **équipe** aura une feuille de route avec des photos indiquant l'endroit où sont cachées les balises à trouver.

Ces activités sont réalisées en autonomie, l'animation devra être réalisée par l'accompagnateur de chaque groupe.